
A - Instalace a spuštění:

1) Soubory zkopírujte do složky Multi-9:

GVD_09.dat
HDKV09.txt
situ09.txt
start.bat
seznam09B
seznam09C
seznam09D
seznam09E
seznam09G
seznam09H

2) Program s novým GVD nespouštějte přes aplikaci Multi-9.exe, ale výhradně přes soubor **start.bat** (eliminace kontroly původních souborů).

3) Po spuštění simulace není ŽÁDNÝ provoz ze směru **Praha Vršovice s.n.** - ve skutečnosti tam už není kus kolejí (stavba koridoru Vršovice - Hostivař). Proto doporučuji hned po začátku hry, máte-li zvolené výluky "**UŽIV**", zavést na této traťové koleji výluku.

4) Seznamy vlaků pro jednotlivé stanice nejsou aktuálně zpracovány (soubory si ale doporučuji nakopírovat, ať se vám nezobrazují seznamy původní)

Rozdíly oproti skutečnému provozu:

- 1) Vlaky Sv z "Vlašimky" a "Sedlčanky" (tzn. vlaky 19xxx a 26xxx od Postupic, resp. Olbramovic, které pokračují jako Sv do depa Čerčany) mají dřívější odjezd z Benešova oproti skutečnosti - jednak často jezdí s náskokem (často je využívána jízda proti správnému směru, je-li to účelné), druhým důvodem je snaha uvolnit koleje v Benešově vzhledem k nemožnosti vjezdu na obsazenou kolej v simulátoru.
- 2) Obraty vlaků osobní dopravy jsou mírně upraveny z několika důvodů
 - a) nemožnost spojování a rozpojování souprav v simulátoru
 - b) simulovaný provoz odpovídá letnímu období, avšak k tomuto zatím nejsou k dispozici všechny podklady, zejména řazení vlaků a oběhy souprav.
- 3) Obraty vlaků a hnacích vozidel (dále jen HV) nákladní dopravy jsou fiktivní, stejně jako omezení jejich jízdy.
- 4) V neděli jede tzv. "Kozel expres" z Prahy na vlečku do Popovic - jelikož není jisté (nejsou žádné relevantní informace), zda tento vlak bude jezdit i letos, nemusí toto odpovídat skutečnosti.
- 5) Vzhledem k možnostem simulátoru jedou některé vlaky osobní dopravy i ve dnech, ve kterých ve skutečnosti nejedou (nutnost k oběhům souprav), některé vlaky Lv a Sv jedou v odlišné časové poloze oproti skutečnosti. Vlak Os 9207 v sobotu nejede z Prahy, ale je výchozí z depa Čerčany (z Prahy jede místo něj Sp 1483 jako v zimním období - nemožnost v simulátoru dělit soupravu v Čerčanech).
- 6) Vzhledem k omezením simulátoru se při spuštění programu nachází některé odstavené soupravy na kolejích, kde by ve skutečnosti nemohly být (např. se jedná o vlečku, kolej bez trakčního vedení, atp.) - po spuštění si odstavení souprav vhodně upravte podle vlastního uvážení.

Technologie vybraných stanic:

A - PRAHA-UHRÍNĚVES

K zajištění pestrosti provozu probíhá technologie končících / výchozích vlaků nákladní dopravy následovně:

1) Končící vlak nákladní dopravy

- a) HV odstupuje od vlaku a přechází na jiný vlak nákladní dopravy nebo Lv
- b) U některých vlaků HV odstupuje s vlakem na vlečku
- c) Na vlaky podle bodu "a" nastupuje jiné HV, které veze vlak na vlečku

2) Výchozí vlak nákladní dopravy

- a) HV, které přiveze vlak z vlečky, od vlaku odstupuje a přechází na jiný vlak jedoucí na vlečku, nebo se vrací cestou posunu samostatně na vlečku
- b) Některé vlaky mohou z vlečky vyjet s kmenovým HV.

B - ČERČANY

Snažil jsem se nasimulovat zbrojení motorových lokomotiv, jednotek a vozů v depu Čerčany. Některé vlaky po příjezdu do Čerčan odstupují do depa, po určitém čase z depa opět nastupují na nový vlak. Zejména ve večerních hodinách, kdy některé soupravy přechází na ranní vlaky (zejména se to týká jednotek 814.2 od Týnce n. S.), jede souprava na zbrojení do depa a po vyzbrojení se vrací zpět do stanice, kde se odstavuje na následný vlak. Tyto soupravy se odstavují nejčastěji na koleji 3 (která je mj. v simulátoru nepřesně zakreslena nejspíš z důvodu úspory místa - na použitelnost koleje to ale nemá vliv), případně u nástupiště na koleji 5.

Některé soupravy mohou odstupovat do depa a nastupovat z depa, i když to tak ve skutečnosti není (nutnost úpravy obrátů souprav pro nemožnost spojování).

U některých vlaků, může do depa odstupovat pouze HV a po vyzbrojení se vrací zpět na soupravu, nebo na jiný vlak.

Soupravy na vlaky ve směru Hvězdonic - u některých vlaků, které přijíždí od Hvězdonic, odstupuje do depa motorový vůz na zbrojení a přípojný vůz (je-li řazen) zůstává u nástupiště na obrátový vlak, případně odstupuje do depa celá souprava.

Souprava nebo motorový vůz nastupující z depa na vlak ve směru Hvězdonic, se buď přistaví k nástupišti (v případě, že do odjezdu daného vlaku od Hvězdonic nepříjždí protisměrný vlak),

Pokud od Hvězdonic před odjezdem daného vlaku přijíždí protisměrný vlak (od kterého případně může přecházet přípojný vůz, viz výše), se souprava nebo motorový vůz nastupující z depa přestaví cestou posunu na kolej 4b (tzv. "do oblouku"). Po příjezdu protisměrného vlaku se přestaví k nástupišti na kolej 4a (4).

Je-li potřeba z provozních důvodů, může se souprava pro odjíždějící vlak přestavit také na kolej 6 - používá se ovšem spíše výjimečně, pokud je to potřeba (jelikož kolej 6 je poměrně vzdálená od podchodu - nachází se až za starou staniční budovou = prodloužení doby přestupu cestujících).

C - BENEŠOV U PRAHY

Elektrické jednotky ř. 471 (vlaky 25xx od Prahy), které přijíždí do Benešova ve večerních hodinách a odstavují se na ranní vlaky, po výstupu cestujících jezdí na fekální kolej (400 - v simulaci není, nahradíme si ji kolejí 200) na úklid soupravy. Po dokončení úklidu (cca 30-45 minut) se vrací zpět do stanice, kde se odstavují na ráno (zpravidla koleje 4 a 6a, někdy i 8c a 8b). Program nic takového nebude vyžadovat, ale pokud si chcete nasimulovat co nejreálnější provoz, doporučuji tento postup dodržet.

Závěr:

Pokud objevíte nějakou chybu v GVD, nebo budete mít nějaký konstruktivní podnět dejte mi o tom, prosím, vědět na K-reportu. Jak se k tomu dostanu, podívám se na to.

31.12.2018 Fibou